

101

Třídění podle jednoho kritéria

102

Třídění podle dvou kritérií

103

Třídění podle abstraktní charakteristiky

104

Aktivní třídění významově a tvarově stejných objektů

105

Aktivní třídění významově stejných objektů

106

Třídění s určením vzájemných vztahů mezi objekty

119

Porovnávání dvou opačných vlastností různých objektů (př. rychlý/pomalý)

120

Porovnávání tří objektů stejného druhu (př. malý/větší/největší)

121

Porovnávání - pasivní určení stejně/více/méně 0-5

122

Porovnávání - doplňování stejně/více/méně (0-5)

124

Porovnávání - pasivní určení více o / méně o (0-5)

113

Hledání objektů na základě porozumění prostorovým vztahům ve větě

146

Porovnávání - pasivní určení stejně/více/méně 0-10

147

Porovnávání - doplňování stejně/více/méně (0-10)

149

Porovnávání - pasivní určení více o / méně o (0-10)

110

Dějová posloupnost se třemi obrázky

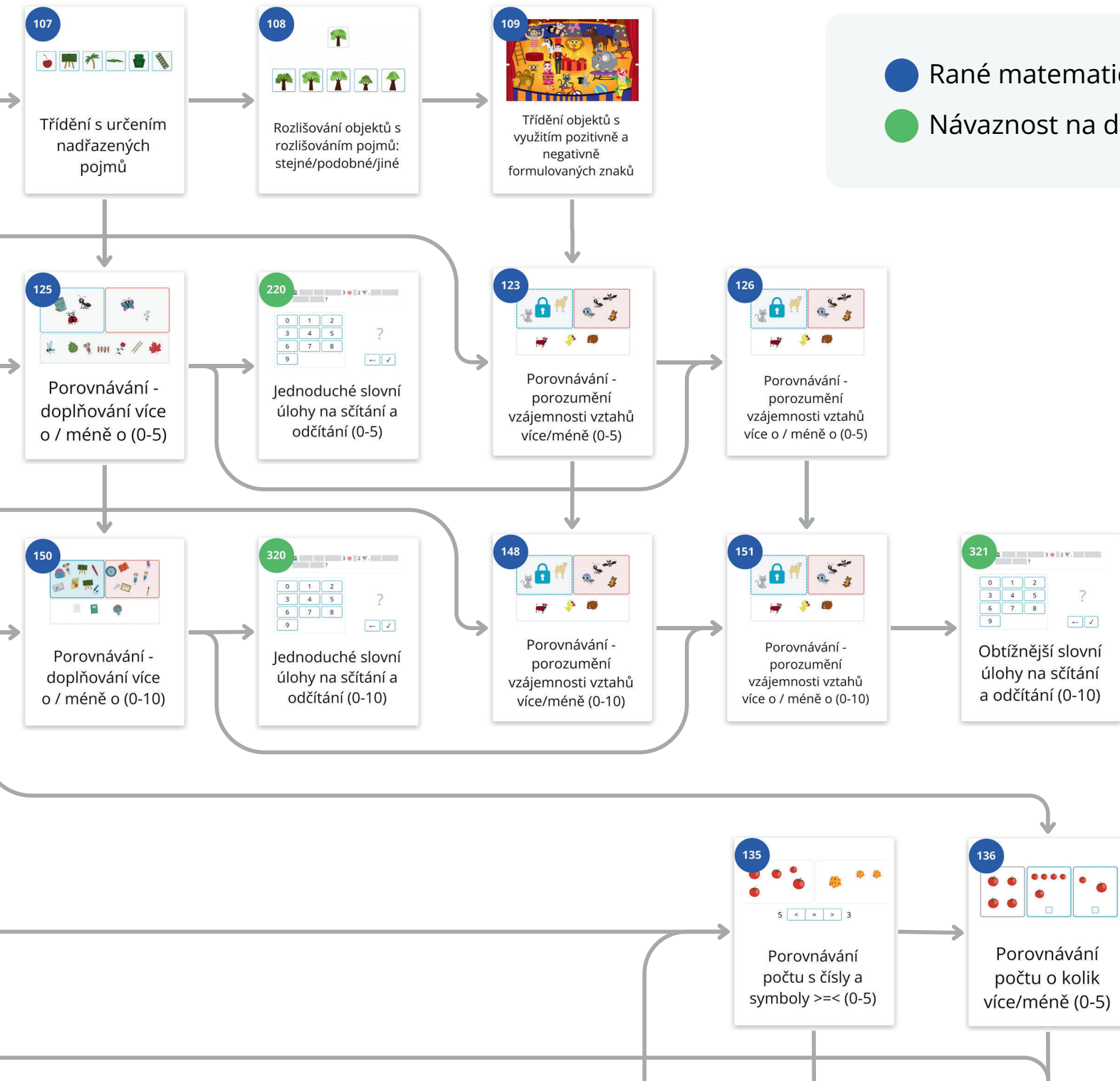
111

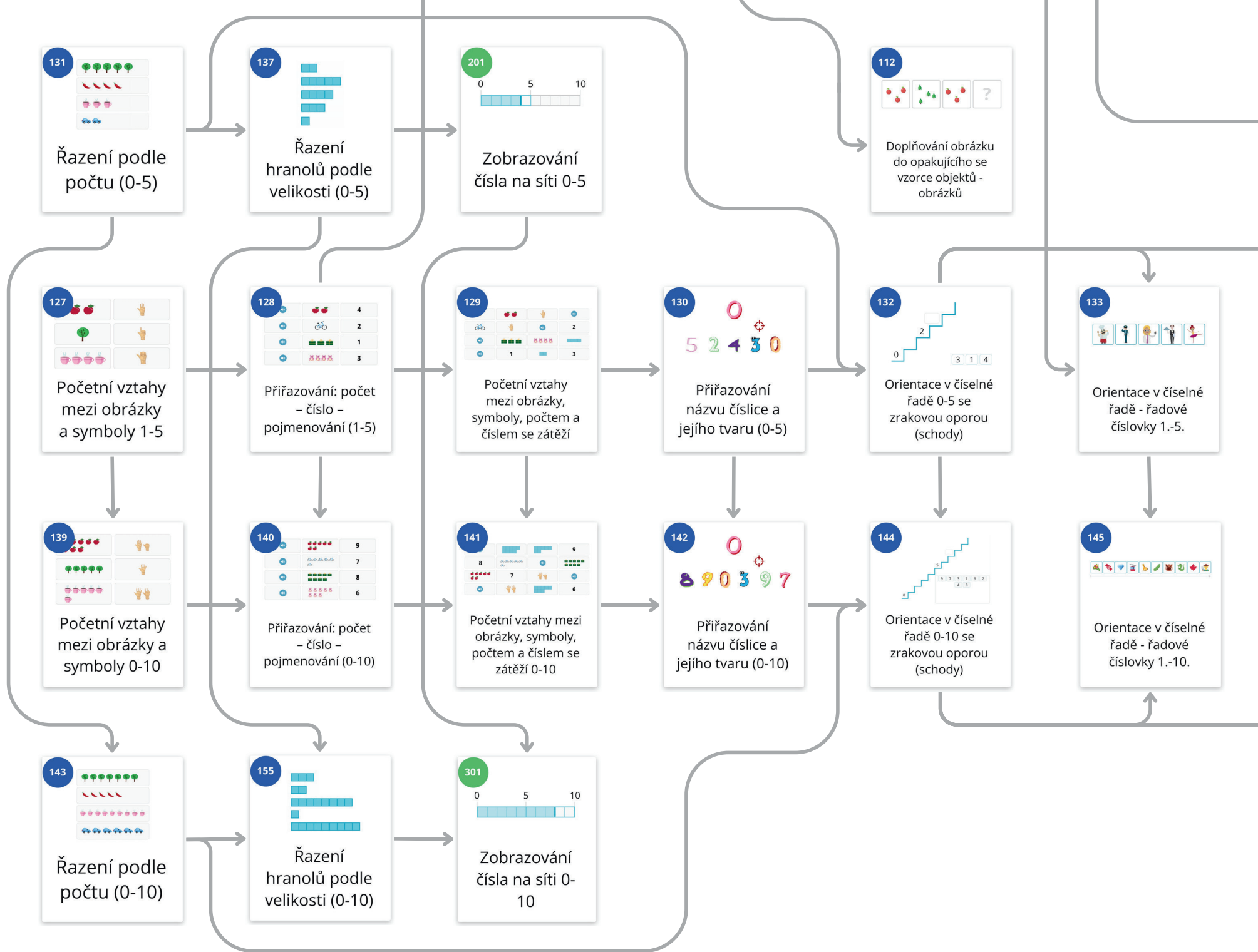
Dějová posloupnost s pěti obrázky

118

Orientace v řadě

- Rané matematické dovednosti
- Návaznost na dovednosti sčítání a odčítání





134

2 ← ? → 5

5 3 0

Orientace v číselné řadě po paměti 0-5

138



Mizení obrázků s postřehováním počtu (0-5)

152

4 ← ? → 9

2 10 7

Orientace v číselné řadě po paměti 0-10

156



Mizení obrázků s postřehováním počtu (0-10)

309



Znázorňování všech rozkladů čísel 0 až 10 pomocí hranolů

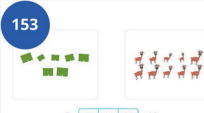
313

4+3

0	1	2	
3	4	5	?
6	7	8	
9			

Abstraktní sčítání a odčítání s čísly se zápisem výsledku (0-10)

153



7 < + > 10

Porovnávání počtu s čísly a symboly >=< (0-10)

154




Porovnávání počtu o kolik více/méně (0-10)

318

7 4 9 8 6

Pohotové přiřazování výsledku sčítání a odčítání k příkladu (0-10)

114



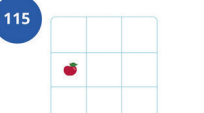
Zrakové rozlišování objektů podle vodorovné, svislé linie nebo převrácení

117



Prostorová orientace s určováním vlevo/vpravo na druhé osobě

115



Orientace na síti 2x2 nebo 3x3 se zrakovou oporou

116



Orientace na síti 2x2 nebo 3x3 bez zrakové opory